

Sciences Humaines et Sociales

Objet technique : Imaginaire et Observation

IDENTIFICATION

CODE : HU-3-GM-OTIO-S1
ECTS : 2.0

HORAIRES

Cours : 4.0 h
TD : 22.0 h
TP : 0.0 h
Projet : 0.0 h
Face à face
pédagogique : 26.0 h
Travail personnel : 32.0 h
Total : 58.0 h

ÉVALUATION

Réalisation et analyse d'une
observation [écrit, note individuelle]
Participation [note individuelle]
Présentation orale [note collective]

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

Dépôt des supports et liens vers des
ressources numériques sur Moodle

LANGUE D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTACT

MME CHOUTEAU Marianne
marianne.chouteau@insa-lyon.fr

OBJECTIFS RECHERCHÉS PAR CET ENSEIGNEMENT

Expérimenter deux méthodologies différentes du design thinking pour comprendre ce qu'est un objet technique

PROGRAMME

Le programme se déroule en deux itérations. La première est dédiée à la cartographie des imaginaires, selon la méthode développée par la Chaire de Modélisation des imaginaires [Telecom Paris tech, Université Rennes 2, Orange, Ubisoft, PAS Peugeot et Dassault Systèmes]. L'objectif de cette partie est de comprendre le rôle de l'imaginaire dans le processus d'innovation. La seconde est consacrée à l'observation. Il s'agit d'aller observer sur le terrain les usages d'un objet donné. Ces deux méthodologies s'inscrivent dans la philosophie du design thinking

PRÉ-REQUIS

Pratique du français oral et écrit