

Gestion de Production et Logistique

Jeu Reactik

IDENTIFICATION

CODE : MS2I-REACTIK
ECTS : 1.0

HORAIRES

Cours : 0.0 h
TD : 10.0 h
TP : 0.0 h
Projet : 0.0 h
Face à face
pédagogique : 10.0 h
Travail personnel : 15.0 h
Total : 25.0 h

ÉVALUATION

Rapport d'étonnement.

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

Serious game coopératif
multimedia mettant en concurrence
4 entreprises

LANGUE D'ENSEIGNEMENT

Français

CONTACT

M. PREVOT Patrick
@

OBJECTIFS RECHERCHÉS PAR CET ENSEIGNEMENT

Programmation : Semaines 42 à 45

Objectifs : Découvrir les postes de production d'une entreprise de production et les principes de gestion des en-cours et des stocks. Découvrir les freins et les actions à entreprendre pour améliorer la compétitivité de l'entreprise.

PROGRAMME

A partir d'un cas(4 entreprises concurrentes sur le marché du bagage) :

- Comprendre la modélisation par les boucles
- Savoir évaluer les en-cours et les stocks
- Savoir calculer les délais d'obtention et de livraison
- Identifier les freins (anti-flux) et les pistes d'amélioration (gentils flux) sur les 27 postes de l'atelier
- Prioriser les actions et évaluer les retours sur investissement pour gagner (en concurrence avec les 3 autres équipes) des parts de Marché sur 3 gammes de produits et 12 pays. Principe : sélectionner les postes à améliorer, acheter les équipements (à partir d'un budget limité) qui vont réduire les en-cours et les stocks, et donc vont faire gagner de la trésorerie. Cette trésorerie permet d'effectuer des actions commerciales sur les pays choisis. Cette "Conquête commerciale du monde" se déroule sur 3 années (avec connaissance des résultats de chacun en chaque fin d'exercice)

PRÉ-REQUIS

Aucun.

INSA LYON

Campus LyonTech La Doua

20, avenue Albert Einstein - 69621 Villeurbanne cedex - France
Tel. +33 (0)4 72 43 83 83 - Fax +33 (0)4 72 43 85 00

www.insa-lyon.fr